

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»  
Кафедра «Естественные и математические науки»

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

по дисциплине

Б.1.2.20 «Теория управления в информационных системах»

направления подготовки

09.03.04 «Программная инженерия» уровень бакалавр

Профиль «Управление разработкой программных проектов

форма обучения – заочная

курс – 5

семестр – 9

зачетных единиц – 6

часов в неделю – 5

всего часов – 216 ,

в том числе:

лекции – 8

практические занятия – 12

лабораторные занятия – 0

самостоятельная работа – 196

зачет – нет

экзамен – 9 семестр

РГР – нет

курсовая работа – 9 семестр

курсовой проект – нет

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры

« 07 » июня 20 21 года, протокол № 9

И.о. зав. кафедрой  /А.С. Мостовой/

Рабочая программа утверждена на заседании УМКН

« 29 » июня 20 21 года, протокол № 5

Председатель УМКН  / А.С. Мостовой /

Саратов 2021

## **1. Цели и задачи дисциплины**

Цель преподавания дисциплины:

Теоретическая подготовка студентов направления 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» в области получения и обработки информации о состоянии объекта и внешних условиях его работы для определения воздействий на объект, обеспечивающих достижения целей управления, с использованием математических приложений пакета MatLab, VisSim, технологии VBA.

Задачи изучения дисциплины:

Формирование необходимых знаний, умений и навыков в области основ теории управления.

## **2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО**

Настоящая дисциплина относится к вариативной части профессионального цикла рабочего учебного плана направления 09.03.04 «Программная инженерия» уровень бакалавр.

Дисциплина читается на 5-м курсе. Зачетных единиц 6. Продолжительность курса составляет 20 аудиторных учебных часов, образованных 8 часами лекций и 12 часами практических занятий. Помимо этого, 196 часов в курсе отводится под самостоятельную работу студентов.

Для успешного освоения курса, студенты должны быть знакомы с дисциплинами: «Инженерная и компьютерная графика», «Вычислительная математика», а также иметь практические навыки программирования. Дисциплина обеспечивает студента минимумом фундаментальных инженерно-геометрических знаний, на базе которых будущий бакалавр может успешно изучать следующие дисциплины: «Принципы и технологии создания электронных образовательных ресурсов».